

Platzregeln Storchenplatz

Stand Juli 2022

Aus (Regel 18.2)

- (1) **Aus** wird durch weiße Pfähle oder den **weißen** Elektrozaun gekennzeichnet.
- (2) Es gelten **zusätzlich** folgende **Ausgrenzen**
 - **Driving Range** und **Übungsanlagen** (Putting Grün, Chip- und Pitchanlage) sowie die 3 **Ü. Bahnen**
 - auf der **Bahn 1/10** die **Mähgrenze** zwischen Rough und Semirough der **Bahn 4/13**

Naturbunker

Links der **Bahn 1/10** und rechts der Bahnen **5/14** und **6/15** befinden sich jeweils **Naturbunker** (ohne Harken), es sind **keine** Bunker im Sinne der Golfregeln.

Penalty Area (Regel 17)

Das Wasser hinter den Grüns der **Bahnen 6/15** und **9/18** gilt als **Penalty Area**. Zwischen den Grüns befindet sich eine **Drop-Zone (Regel 14.3)**, die genutzt werden kann, um einen neuen Ball ins Spiel zu bringen; oder der Ball wird an der Stelle gedroppt, an der der **vorhergegangene Schlag** gemacht wurde (**Regel 14.6**).

Vorsorglich provisorischer Ball Penalty Area (Abänderung Regel 18.3 iVm Regel 17.1)

Ist es **nicht sicher**, ob ein Ball in der **Penalty Area** der **Bahnen 2/11** oder **7/16** ist, so darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach jeder der anwendbaren Wahlmöglichkeiten von **Regel 17.1** spielen.

Wird der ursprüngliche Ball **außerhalb** der Penalty Area gefunden, so **muss** der Spieler das Spiel mit ihm **fortsetzen**.

Wird der ursprüngliche Ball **in** der Penalty Area gefunden, so darf der Spieler **entweder** den **ursprünglichen** Ball spielen wie erliegt **oder** das Spiel mit dem **provisorisch** nach **Regel 18.3** gespielten Ball fortsetzen.

Steine (Regel 2.2)

Die **bewachsenen Steine** auf den **Bahnen 3/12** und **8/17** sind wie alle anderen Steine **Bestandteile des Platzes** (keine straflose Erleichterung).

Boden in Ausbesserung (Reg. 16.1)

Wildschäden (Wildschweine/Krähen etc.) und die **Drainagegräben** sind **Boden in Ausbesserung**. Es **darf** gem. **Regel 16.1 Erleichterung** genommen werden. Aber **Behinderung** gilt **nicht** als gegeben, wenn die Beschädigungen **nur den Stand** des Spielers behindern.

Erleichterung von Elektro-Auszaun (Regel 16.1)

Liegt der **Ball** eines Spielers auf dem **Platz** und innerhalb einer Entfernung von **2 Schlägerlängen** vom **Elektro-Auszaun** auf den **Bahnen 1/10** und **5/14**, darf der **straflose Erleichterung** nach **Regel 16.1** in Anspruch nehmen. **Bezugspunkt** ist der Punkt, der **2 Schlägerlängen** vom Zaun entfernt liegt und **gleich weit** vom Loch **entfernt** ist wie die Stelle, an der der Ball **ursprünglich lag**.

Spieltempo / Zügiges Spiel (Regel 5.6b)

Beendet eine Spielergruppe die Runde **mehr** als ein **Startzeitenintervall** hinter der **Gruppe vor sich** und mehr als **2 Std. 15 Min.** (9-Loch) bzw **4 Std. 30 Min.** für 18 Loch nach ihrer Startzeit (**Ankunft in der Scoring Area**), ziehen sich **alle Spieler** in der Gruppe **einen Strafschlag** zu.

Entfernungen

- **Entfernungsangaben** auf dem Fairway beziehen sich auf die Grünmitte.
- **Entfernungsmarkierungen grüne Pfähle** gelten bis zum Grünanfang:
1 weißer Ring - 100m / 2 weiße Ringe - 150m / 3 weiße Ringe - 200m

Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel:

Lochspiel: Lochverlust

Zählspiel: 2 Schläge

Verstoß gegen Verhaltensvorschriften des DGV und der Region Nord (Regel 1.2)

Fehlverhalten und **schwerwiegendes Fehlverhalten** werden mit **Strafen** gem. den **Turnierbedingungen** des DGV und der Region Nord und den **Richtlinien** gem. **Regel 1.2** belegt.

Bitte Greenkeeping-Arbeiten beachten. Die Greenkeeper haben Vorrang.